



Offre de stage programmation GPU

La société

AERODRONES est une entreprise innovante de haute technologie spécialisée dans les solutions logicielles de contrôle et d'exploitation de données aériennes dédiées aux drones et aux avions de surveillance. AERODRONES est installée au Pays Basque (Bidart, 64) au sein de la technopole Izabel, Cité de l'innovation et du high tech du sud aquitain. Innovation et expertise technique, goût du challenge et du travail en équipe sont les moteurs de notre entreprise.

Descriptif du stage

AERODRONES a développé un logiciel embarqué pour la gestion de missions de surveillance aériennes civile (surveillance de chantiers, de réseaux, surveillance du littoral). Ce logiciel gère la partie acquisition des images (appareils photos embarqués à bord de drones ou de petits avions de surveillance) ainsi que des outils d'analyse d'image permettant d'automatiser la détection de problèmes en cours de mission. Dans ce contexte, la gestion du temps est critique : il est nécessaire de pouvoir informer le plus rapidement possible les personnes compétentes en cas de problèmes. Le but de ce stage est de porter le code des algorithmes de traitement d'image les plus coûteux en temps de calcul, vers une architecture haute performance (GPGPU).

Profil recherché

- Niveau M2 informatique ou dernière année d'école d'ingénieur.
- Excellent niveau en programmation.
- Connaissance de la programmation sur GPU (Cuda, OpenCL).
- Passionné, goût pour le travail efficace.
- Des notions de traitement d'image seraient un plus.

Contacts

Pour toutes questions et pour dépôt des candidatures (CV+LM), par mail :

remi.vieux@aerodrones.com